



Presenteert



Maak je klaar voor een razendsnel actiespel vol avontuur en tactiek. Plant je vlaggen, verover de stad maar wees snel want je bent in een race tegen de klok én tegen de andere teams!

Algemene info

- **Aantal deelnemers:** 12 tot 140
- **Leeftijd:** 12 jaar tot +25 jaar
- **Aantal begeleiders:** minimum 6
- **Duur van het spel:** 120 minuten
- **Hevigheid:** 8 (1 = rustig, 10 = hevig)
- **Terrein:** Grote stad
- **Categorie:** Sluipspel / Stadsverkennd spel



Megastadsspel 2010

Speluitleg

Het spel wordt gespeeld in verschillende groepen. Ieder groepslid moet herkenbaar zijn in zijn groepskleur (bv. lintje rond voorhoofd, gekleurde bol op wang)

Doel van het spel: met je groep de stad veroveren.

Hoe kan je winnen:

Door zoveel mogelijk je eigen kleur in de gebieden op de kaart te brengen en hiermee 4 op een rij te vormen en door de andere groepen te verhinderen om 4 op een rij te halen.

Hoe gebieden veroveren?

Op de centrale post ligt de uitvergrote stadskaart, opgedeeld in kleinere vakjes (A1, A2, ..Zeeslaggewijs).

De groepjes komen telkens opnieuw kijken op de stadskaart en hebben op die manier een overzicht van welk gebied veroverd is door welke groep (kleur).

- Je kiest dan een gebied uit op de kaart dat je wil veroveren en zoekt in dat gebied de witte vlag. Je vervangt de witte vlag door de vlag van je eigen groep.

- Je gaat met je volledige groep naar de centrale post met de witte vlag vanuit het juist veroverde gebied (geef elke vlag de code van het gebied A1, A2, ...) en duidt op de grote kaart aan met je groepskleur (bv. met een punaise of stift) dat dit gebied van jullie is.

- Dit veroveringsproces herhaalt zich meerdere malen in elke groep en ondertussen kunnen de gebieden door andere groepen veroverd worden en dus ook de pionnen (punaises ofzo) op de centrale kaart van plaats veranderen.

- Elke groep krijgt op de centrale post maar een nieuwe groepsvlag als ze een witte binnenbrengen, dus 1 vlag per keer.



Megastadspel 2010

Variaties

Extra- spelelementen:

- Wanneer de groepen elkaar tegenkomen, kunnen ze **een foto** nemen van elkaar. Wanneer je van 3 verschillende groepen (kleuren) een foto hebt kunnen nemen, krijgen zij een joker die je kan inzetten wanneer je getikt wordt door de boemannen.
- **Walkie talkies**; elke groep krijgt een walkie- talkie mee, wanneer er vanuit de centrale post wordt geroepen dat "iedereen nu moet komen", krijgt de groep die het eerst volledig aanwezig is een extra veroverd gebied.
- **Boemannen** kunnen je tikken en met een stripbandje vastmaken aan banken/verkeerspalen, tenzij je een joker hebt... of een andere straf...

Opmerkingen

- Maak de vakjes op de kaart niet te groot.
- Hoe minder vakjes, hoe meer strijd.
- Hang de witte vlaggen met daarop de code op voorhand omhoog in elk vak

Materiaallijst

Wat heb je nodig

- Gekleurde lintjes (voorhoofd) of verf (bol op wang)
- zoveel witte vlaggen als vakjes op de kaart.
- gekleurde vlaggen: per groep een kleur en van die kleur zoveel als er vakjes zijn
- stripbandjes
- walkie talkies (bv. huren bij de Provincie)
- uitvergrote stadskaart
- gekleurde stiften of punaises
- fluoohesjes wanneer het spel gespeeld wordt in het donker
- jokers (bv. speelkaart)